

De JALEdit code is:

```
include 12f675                                -- eigenschappen van de PIC laden

pragma target clock 4_000_000                 -- oscillator frequency
pragma target OSC INTOSC_NOCLKOUT           -- Internal oscillator
pragma target WDT disabled                   -- no watchdog
pragma target MCLR internal                  -- make MCLR pin available I/O
pragma target BROWNOUT disabled             -- no brownout
enable_digital_io()                          -- disable analog I/O (if any)

include delay                                 -- de delays worden geladen

pin_A2_direction = Output                    alias LED1 is pin_A2
pin_A3_direction = Input                     alias Knop is pin_A3

Procedure Karakter is
LED1=high Delay_100ms(1) LED1=low Delay_100ms(2) -- eerste lichtflits
LED1=high Delay_100ms(1) LED1=low Delay_1s(1)   -- tweede lichtflits
end procedure

Forever loop                                 -- begin van de eeuwigdurende hoofdloop

While Knop==low loop end loop

  For 28 loop                                 -- de procedure "Karakter" wordt 28 keer herhaald
  Karakter
  end loop

end loop
```

In de regel **While Knop==low loop end loop** wordt gewacht totdat de knop even wordt ingedrukt. Een vergelijking wordt altijd met een dubbele **==** geschreven.

Daarna wordt de procedure **Karakter 28** keer herhaald.

Bij de laatste regel **end loop**, sprint het programma terug naar de regel **Forever loop**.

Deze schakeling kun o.a. gebruiken bij het maken van een waarschuwingslicht.

